LUMBRE



Simulador guiado · Sesión de Cabildo

Materia: Ciencia Política

09/11/2026

Antes de empezar

Primera sesión como regidor: el presidente propone subir 18 % la tarifa del agua sin estudio técnico y tienes tres minutos antes de la votación. Recorres cuatro decisiones encadenadas y seis desenlaces. Incluye mapa del escenario, costo de cada jugada, lectura de la partida, siete actividades calificadas y una ficha de decisión.

QUÉ APRENDERÁS

- Decidir en una sesión de cabildo con un aumento de tarifa en juego: cuándo levantar una reserva, cómo documentarla y con quién construir la mayoría, leyendo el costo jurídico, político y presupuestal de cada jugada, y cerrar con una ficha de decisión propia.

Simulador guiado · Sesión de Cabildo

> **Qué vas a practicar**
>
> Levantar una reserva con fundamento, construir la mayoría alternativa y quedarte a presidir la solución. Vas a decidir varias veces y a leer el costo de cada jugada en tres lugares: el acta, la relación con tus pares y el servicio que pagas con la tarifa.

Caso hipotético. Primera sesión como regidor. En el orden del día, punto 4: el presidente municipal propone aumentar 18 por ciento la tarifa del agua. No hay estudio técnico anexo; el tesorero alcanza una hoja con proyecciones de ingreso. Tu vocero de campaña te busca con la mirada: la prensa local ya huele la nota. Tienes tres minutos antes de que el secretario pregunte por la votación.

Cómo se juega

ACTIVIDAD INTERACTIVA DISPONIBLE EN LUMBRE

1. Tres pasos para entrar con criterio



Figura propia de Lumbre Política. El mapa resume la ramificación del escenario; los textos completos de cada nodo están en la simulación.

El mapa muestra lo que vas a recorrer: una situación con tres minutos de margen, cuatro decisiones que se encadenan y seis salidas. Las decisiones no son un menú de personalidad: son el mismo regidor en cuatro momentos distintos. La salida que te toque depende de si documentaste, de si construiste con otros y de si te quedaste a resolver.

Los desenlaces que puedes producir



Figura propia de Lumbre Política. Los nombres de las salidas son los del escenario; el costo señalado es el que la propia ramificación describe.

Ningún desenlace es premio o castigo: son consecuencias. Presidir la comisión te da poder técnico y te cuesta semanas de trabajo impopular; archivar el tema te da tranquilidad y te deja sin agenda. Lee cada salida por lo que te obliga a hacer después, no por el aplauso del día.

ACTIVIDAD INTERACTIVA DISPONIBLE EN LUMBRE

2. Tres minutos antes de la votación

El costo de cada jugada

La tabla no califica moralmente las jugadas. Compara lo que cada una te entrega hoy con lo que te cobra mañana, que es el cálculo que un cargo permanente obliga a hacer.

Jugada	Lo que ganas	Lo que pagas
Reservar con fundamento y quedarte en la comisión	Bloqueas el vicio y conviertes el tema en agenda propia.	Semanas de trabajo técnico y la impopularidad de presidir la solución.

Jugada	Lo que ganas	Lo que pagas
Discurso encendido sin expediente	Aplauso inmediato de la galería.	El vicio queda intacto y la mayoría te ubica como ruido.
Silencio y voto en contra	No gastas capital político hoy.	El acta registra tu disidencia sin explicación; la tarifa pasa.
Negociar solo y presentarlo como tuyo	Protagonismo en la prensa.	Dos votos que construyeron el acuerdo te lo cobran en la siguiente sesión.

Lectura de tu partida

ACTIVIDAD INTERACTIVA DISPONIBLE EN LUMBRE

3. Cuatro preguntas para leer tu partida

Antes de entrar: una lectura

Una sola lectura antes de entrar: el procedimiento. No necesitas el reglamento completo; necesitas entender por dónde camina un acuerdo y qué lo invalida. Con eso, la reserva deja de ser un arranque de carácter y se vuelve una herramienta.

Procedimiento y resolución: el camino por donde las cosas se deciden `https://politica.lumbre.lat/object/pol-j01-r04-oa01`Se abre sin inscripción. Léela antes de jugar: distingue vicio de procedimiento de simple desacuerdo.

Pon a prueba tu criterio

Siete reactivos, un solo criterio: ¿sabes separar lo que funda un acuerdo de lo que sólo lo hace sonar? El detective de errores pone a prueba el procedimiento; las actividades nuevas te piden clasificar, ordenar y completar el protocolo que usarías en una sesión real.

4. En el escenario, ¿cuál fue la jugada que convirtió un vicio de procedimiento en poder real a largo plazo?

☐ El discurso encendido ante la galería: la presión pública doblega mayorías.

☐ La reserva fundada en el reglamento, seguida de quedarse a presidir la solución (la comisión).

☐ Votar en contra en silencio: el acta registra la disidencia y eso basta.

☐ Publicar el problema en prensa antes de agotar la vía institucional.

ACTIVIDAD INTERACTIVA DISPONIBLE EN LUMBRE

5. Cuatro afirmaciones sobre sesiones de cabildo. Una contiene un error de procedimiento:

6. En política municipal, ganar el debate público del momento y perder la relación con la mayoría del cabildo suele ser un mal intercambio: la tarifa se aprueba en otra sesión y el aislamiento cobra cada día.

☐ Verdadero

☐ Falso

7. Une cada pieza de la sesión con lo que realmente decide.

7.	Reserva	_____
7.	Dictamen	_____
7.	Quórum	_____
7.	Acta	_____
7.	Mayoría	_____

Opciones: El momento en que pides que conste tu objeción y su fundamento. · El documento de comisión que un acuerdo tarifario exige antes de votarse. · El mínimo de integrantes presentes para que la sesión valga. · El registro que prueba qué se aprobó, quién votó y qué se reservó. · Los votos que necesitas construir, no los que ya crees tener.

8. Clasifica cada jugada según lo que construye.

Elementos:

- Citar el artículo que exige dictamen antes de la votación.
- Grabar un discurso contra el aumento sin mencionar el expediente.
- Ofrecerse a presidir la comisión que revisará la tarifa.
- Negociar el acuerdo y presentarlo como iniciativa propia.
- Pedir un receso para hablar con los regidores indecisos.
- Votar en contra en silencio y esperar a que la prensa lo note.

Documenta y construye	· · ·
Improvisa y paga	· · ·

9. Ordena el protocolo que convierte una objeción en una alternativa viable.

Leer el orden del día y el expediente del punto que se votará.

_____

Verificar el requisito que la norma exige para ese tipo de acuerdo.

_____

Levantar la reserva con fundamento y pedir que conste en acta.

_____

Construir con la mayoría una salida que corrija el vicio. _____

Dar seguimiento en comisión y cuidar que el acuerdo se ejecute.

_____

10. Sin _____ no hay acuerdo tarifario válido; con el _____ se construye la mayoría; el _____ conserva lo que se dijo; la _____ decide si el tema vive o se archiva.

Tu ficha de decisión



Figura propia de Lumbre Política. La ficha se llena al cerrar la partida y usa los mismos cuatro campos que evalúa el chequeo.

ACTIVIDAD INTERACTIVA DISPONIBLE EN LUMBRE

11. Ficha de tu decisión en cabildo

ACTIVIDAD INTERACTIVA DISPONIBLE EN LUMBRE

12. Chequeo de la simulación

13. Piensa en una decisión tuya reciente (trabajo, escuela, comunidad) donde tenías fundamento para objetar algo. ¿Lo objetaste con expediente, con discurso o en silencio? Escribe qué habrías hecho distinto con la lección del simulador: bloquear con fundamento y quedarse a construir la alternativa.

Si no encuentras un ejemplo propio, vuelve al nodo reglamento y pregúntate por qué cuesta tanto levantarse a hablar.

Para dominar este tema

Ya sabes que el poder de un regidor no está en el volumen del discurso sino en la calidad de la reserva y en la capacidad de sostener una alternativa. El curso desarrolla el procedimiento completo; la ruta te lo ordena para un cargo real.

- Una reserva sin fundamento se contesta con el reglamento y muere en el acta.
- El acta es la única memoria que sobrevive al ciclo político: cuida qué dice de tu voto.
- Quedarse a presidir la solución cuesta más que protestar y produce lo único que cambia el servicio.

Fuentes y límites de esta lección

- Ley Orgánica Municipal de tu estado: atribuciones del ayuntamiento, del presidente municipal y de las comisiones.
- Reglamento interior del cabildo: convocatoria, orden del día, dictamen, reservas y votación.

- Actas y órdenes del día publicados por el ayuntamiento: fuente primaria de lo aprobado y de quién votó qué.

Este caso es hipotético y no reproduce un municipio real. Los requisitos concretos —quórum, tipo de mayoría, plazo de convocatoria— cambian por entidad y por reglamento; verifícalos en la norma vigente de tu municipio antes de usarlos en una sesión.

Para seguir

Cabildo: reglas, votaciones y sesiones (curso completo) https://politica.lumbre.lat/circles/cabildo-reglas-votaciones-y-sesiones-a5bf18

Ruta: regiduría https://politica.lumbre.lat/rutas/ruta-regiduria

---

Para mirarlo de otra manera

La reserva como freno y como puerta

Una reserva no es un berrinche: es una solicitud de que conste un problema antes de votar. Si sólo frena, se contesta y se olvida. Si abre una puerta —una comisión, un estudio, una mesa—, obliga a los demás a decidir qué hacen con el problema. El regidor que sólo frena acumula enemigos; el que abre puertas acumula agenda.

Tres minutos no son treinta segundos de discurso

Piensa en una cirugía: el cirujano no improvisa porque el paciente esté en la mesa. Los tres minutos antes de la votación son el quirófano, no el escenario. La frase que sirve nombra el hecho, el requisito y la salida; la que sólo emociona deja al paciente abierto.

Referencia curricular

Materia:	Ciencia Política

Versi\u00f3n interactiva completa (con actividades, v\u00eddeos y autoevaluaci\u00f3n):

https://politica.lumbre.lat/object/sim-sm-r01-oa01

Material educativo generado desde Lumbre · lumbre.lat